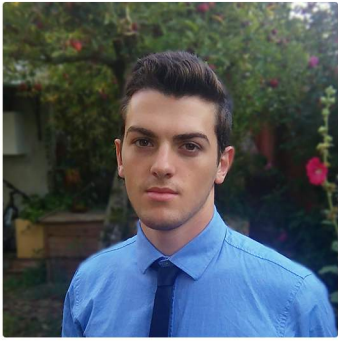


# WEB DESIGNER INTÉGRATEUR FREELANCE ÉTUDIANT SAULET ROBIN



## A PROPOS

Né le 21/09/96 - Chesnay


Permis B

Garches (92)

## CONTACT

06 41 04 17 48  
robin.saulet@gmail.com

  Robin Saulet

 robin-saulet.fr

## COMPÉTENCES

### Outils de création :



### Codes / CMS :



### Certification Google :



## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Depuis octobre 2015

### Freelance - Web-Design - Intégration

Réalisation de benchmarks, logos, wireframes, prototypes, maquettes puis intégration de sites internet. Je m'entoure de développeurs et marketeurs pour certains projets.

## STAGES EN ENTREPRISES

Février 2017 - Jusqu'à Juillet 2017 (6 mois)

### Stagiaire - Unilever - Web designer intégrateur

En charge du design de la marque **T.O by Lipton**, création d'emails, de flyers, d'images pour les réseaux sociaux. Responsable de l'ergonomie et du design du site internet.



Avril 2016 - Juillet 2016 (4 mois)

### Stagiaire - Dassault Aviation - Assistant chef de projet Web

En charge de projets web pour **Dassault Aviation**, gestion des mails entrants, réalisation de newsletters, recettes d'applications mobiles et web et rédactions d'articles.



Juillet 2015 - Août 2015 (2 mois)

### Stagiaire - Subweb - Web designer intégrateur

Création de logos, wireframes et de maquettes de sites de types e-commerce, landing page ou site vitrine. Puis intégration en collaboration avec des développeurs.



## FORMATION

### École Européenne des Métiers de l'Internet - Paris (2ème)

2017 à 2019

#### Master 2 « Entreprenariat et expertise digitale »



2014 - 2017

#### Bachelor Webdesign et création digitale

Création de site internet, apprentissage de logiciels informatiques de design, présentation de projet marketing, études S.E.O. (Search Engine Optimisation).

2011 - 2014

### Lycée Alexandre Dumas - Saint-Cloud (92)

Obtention du baccalauréat, série ES



## CENTRES D'INTÉRÊTS

### Pratiquant de Street Workout

Sport qui combine gymnastique et musculation au poids du corps.

### Passionné par la création de jeux vidéos

Avant mes études supérieures, je modélisais et programmais des jeux vidéos, des maps ou des sprites de personnages. J'utilisais des logiciels tels que Blender 3D, Unity, Unreal Engine ou encore RPG Maker XP.